****

**INSTITUTO SUPERIOR POLITÉCNICO DE TECNOLOGIAS E CIÊNCIAS**

**Proposta de Projecto PII**

**Brain: Game**

**Grupo 11#: CODESPACE\_SOLUTION**

Bruno Da Costa Manuel

Genésio Moniz

Márcio Mereles Fernando

Presley Rodrigues

**Descrição**

**Brain: Game**, uma coleção de perguntas e quebra-cabeças (em volta da disciplina de programação) desafiadores com 50 níves unicos, você precisa usar o conhecimento abordado em sala de aula e sua criatividade, atenção e habilidades de resolução de problemas para resolver todos os quebra-cabeças.

**Funcionamento**

* Perguntas e desafios gerados de forma aleatoria;
* Cada nível é composto de 2 desafios e 3 perguntas;
* Passa para o proximo nível se concluir 50% ou mais por cada nível;
* Tempo para repetir o nivel caso não consiga 50% ou mais no inivel actual. Porém estarás sujeito a perda de pontos;
* Pontos são convertidos em saldo;
* Saldo usado para comprar dica.

**Regras**

O jogo é controlado por palavras chaves como (texto: ,posx: ,posy: );

Alinhas que vão de (a-d).

**Nota.:** As palabras chaves são usados em quebra-cabeças e casos de pergunta sem apresentação das alinhas.

Exemplos.: texto:loop